**Daniel Alejandro Higuita Usuga**

**Errores Clásicos**

**Falta de Participación del Usuario:** el usuario no participa de manera activa en el proyecto, esto pude generar que no se comprendan los requerimientos del proyecto.

**Expectativas Poco Realistas:** se trata de abarcar más de lo que es posible con el tiempo y las habilidades disponibles en el momento.

**Empleados Problemáticos Incontrolados:** son empleados con actitudes que molestan y se vuelven una carga para el equipo.

**Añadir más Personal a un Proyecto Retrasado**: esto genera más retraso, ya que se debe entrenar al nuevo personal, lo que hace que se gaste más tiempo.

**Personal Mediocre:** son individuos en el equipo de trabajo cuyas habilidades están por debajo de la media del equipo y no hacen esfuerzos extra por mejorar.